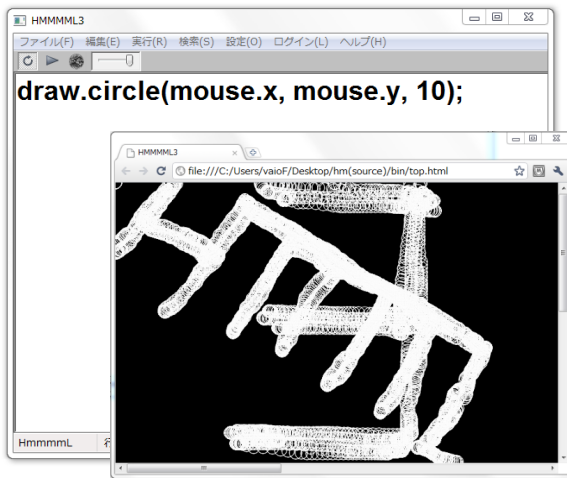


## 他人を意識したモチベーション向上を考えたプログラミング環境

中橋雅弘 宮下芳明 (明治大/JST)

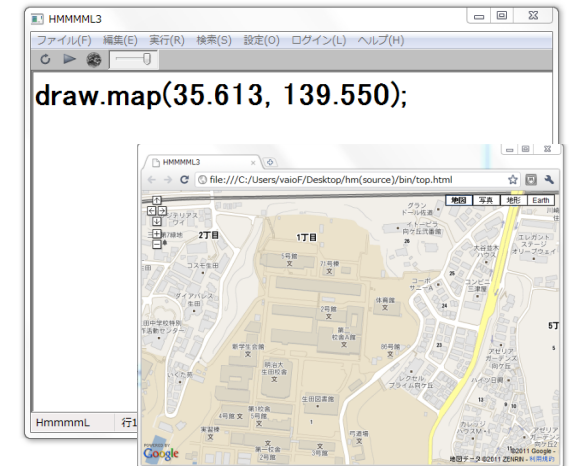
### プログラム例



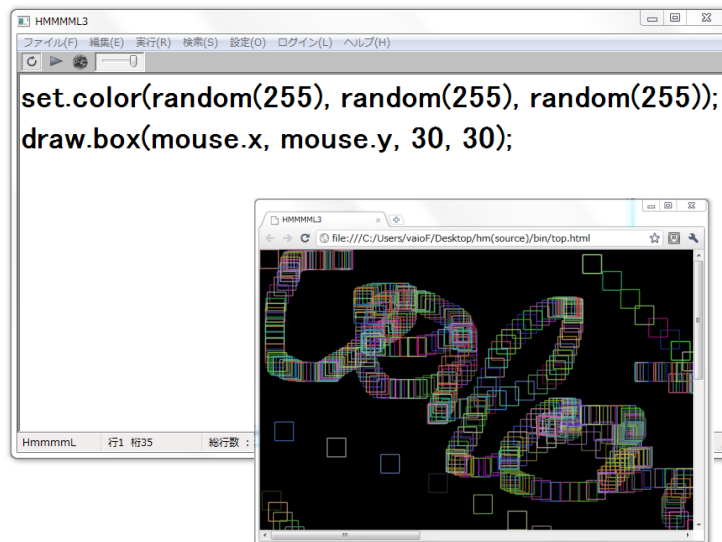
draw.circle(x座標, y座標, 半径);  
と無限ループボタンで簡易ドローエディタ



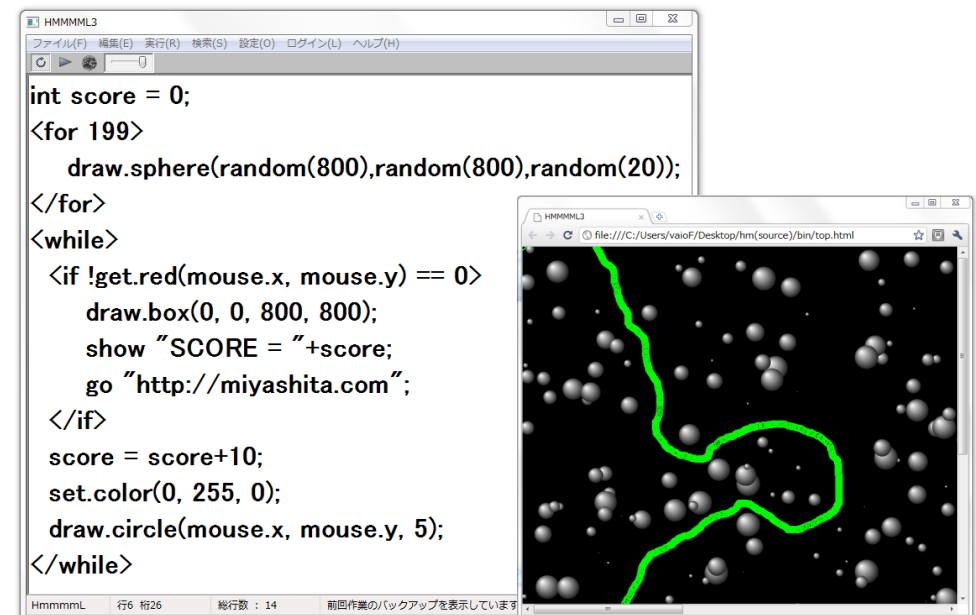
say "hello";  
で「hello」と発音



draw.map(緯度, 経度);  
で地図を表示



set.color(Red, Green, Blue);  
で色も自由自在



十数行でイライラ棒ゲーム