

ジェスチャ操作で入力する

Programming on Mobile Devices

絵文字ソースの携帯プログラミング

with Pictogram Source Code and Gesture Operation

瀬戸 優之, 宮下 芳明 (明治大 / JST)

入力方法

①ジェスチャ操作



ジェスチャ操作で・・・

- ★入力速度向上！！
- ★タイプミス減少！！

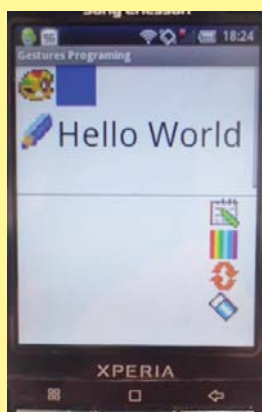
②メニュー駆動



メニュー駆動操作で・・・

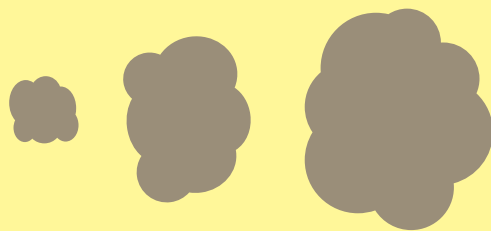
- ジェスチャを記憶していなくても関数の入力が可能

ソースの表示

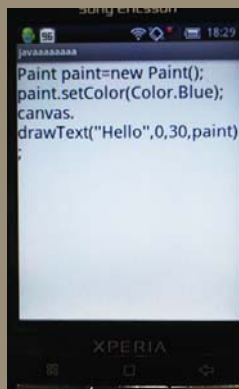


絵文字で表現

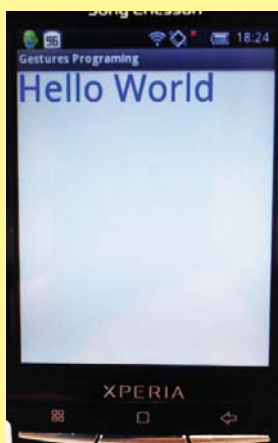
- ★直感的に理解！！
- ★画面内の情報量増加！！



このソースを Java にすると・・・



- ★入力しにくい
- ★読みづらい

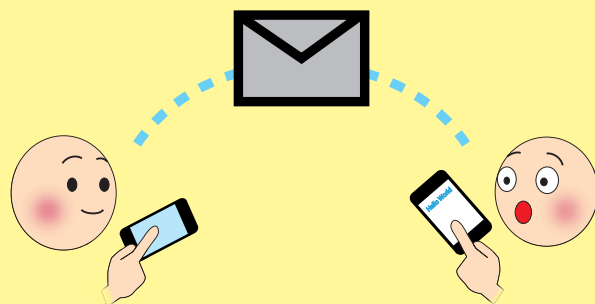


コンパイラ

携帯電話上ですぐ実行可能！！

メールとの連携

完成したプログラムは インタラクティブなデコレーションメールとして送信できる！！



Sample

ex.1) Hello World プログラム

ジェスチャ入力



描画色選択



文字入力

ソースコード



Hello World

解説

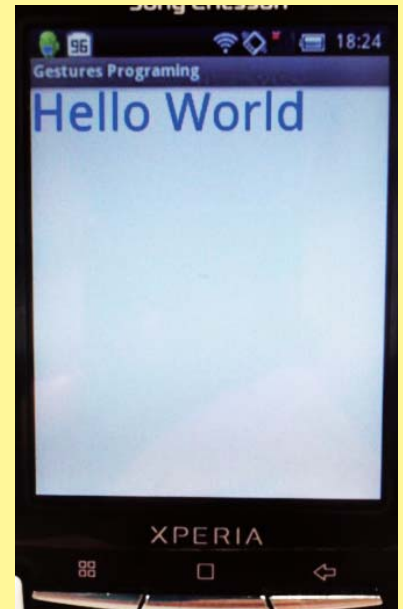


: 描写色を青い色に設定



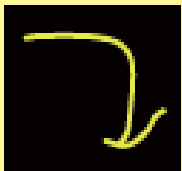
Hello World : 「Hello world」と出力

実行結果

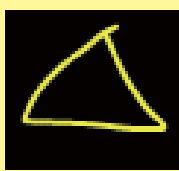


ex.2) ランダム星表示プログラム

ジェスチャ入力



回数入力



(画像指定・座標指定)



ソースコード



10



0 ~ 480, 0 ~ 640



解説



10 : 10 回繰り返す (開始)



0 ~ 480, 0 ~ 640 : 星の画像をランダムな位置 (0 ~ 480, 0 ~ 640) に表示



: 10 回繰り返す (終了)

実行結果

