

ジェスチャ操作で入力する絵文字ソースの携帯プログラミング

瀬戸 優之, 宮下 芳明 (明治大 / JST)

(2SCL-20)

Sample

ex.1) Hello World プログラム

ジェスチャ入力



描画色選択



文字入力

ソースコード



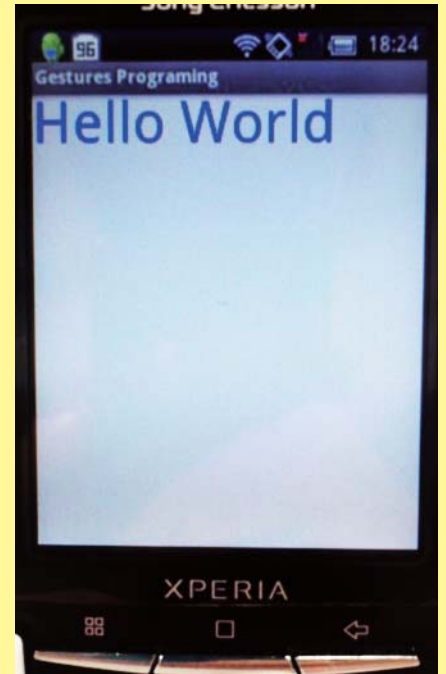
Hello World

解説

: 描写色を青い色に設定

Hello World : 「Hello world」と出力

実行結果



ex.2) ランダム星表示プログラム

ジェスチャ入力



回数入力



(画像指定・座標指定)



ソースコード



10



0 ~ 480, 0 ~ 640



解説

10 : 10 回繰り返す (開始)

0 ~ 480, 0 ~ 640 : 星の画像をランダムな位置 (0 ~ 480, 0 ~ 640) に表示

: 10 回繰り返す (終了)

実行結果

